Die Streife

Das Abenteuer vor der Haustür oder dem Zelt

Die Streife ist die kleine Schwester des Hike. Es geht darum, in kurzer Zeit eure Umgebung zu erkunden.

Das kann der Lagerplatz oder aber der Stadtteil sein, in dem ihr euch zur Gruppenstunde trefft.

Hinweise für Leiter*innen

Vorbereitung:

- Auswahl eines Abenteuer-Auftrags: Die Jungpfadfinder*innen haben die Wahl, wie sie sich auf ihre Streife begeben. Dafür stehen ihnen sechs Abenteuer-Aufträge zur Auswahl. Die Entscheidung für eine Abenteuerkarte kann zufällig, aus dem Bauch heraus („Das Logo gefällt mir am besten!“) oder inhaltlich nach Arbeitsauftrag getroffen werden.
- Kleingruppenbildung (zufällig, nach Interesse eines Abenteuer-Auftrags, oder ganz anders ...).
- Treffpunkt und Endzeit vereinbaren.
- Ausrüstung: einen gewählten Abenteuer-Auftrag, ggf. Kamera/Handy (zur Dokumentation), ggf. Karte und einen kleinen Snack für unterwegs.

Unterwegssein mit der Gruppe:

- In kleinen Gruppen ohne Begleitung losschicken (Tipp: Vorher von den Erziehungsberechtigten das Einverständnis einholen, dass die Jungpfadfinder*innen in kleinen Gruppen ohne Leiter*in unterwegs sein dürfen).

Vorstellen der Erlebnisse

- Am Ende treffen sich alle und erzählen, was sie erlebt haben.
- Es gibt keine richtigen oder falschen Ergebnisse, sondern neue Erfahrungen, unterschiedliche Eindrücke und vielleicht spannende Geschichten.

Abenteuer Vielfalt

entdecke die Welt

Seid unterwegs und findet Menschen, die:

- mehrere Sprache sprechen
- einen spannenden Beruf haben
- hier im Urlaub sind
- wissen, was Pfadfinder*innen sind
- ...

Sammelt Gegenstände, macht euch Notizen, schießt Fotos, oder haltet die Situationen anders fest, um den Anderen eure Erlebnisse zu zeigen.

Abenteuer Gesellschaft

misch dich ein

Streift umher und blickt mit drei verschiedenen Brillen auf interessante Orte, an denen ihr vorbeikommt.

Blick mit der Vergangenheitsbrille:

- Was war hier mal anders?
- Was ist hier passiert?

Blick mit der Gegenwartsbrille:

- Was gefällt dir an diesem Ort gut?
- Was gefällt dir nicht und stört dich?

Blick mit der Zukunftsbrille:

- Was würdest du verändern?
- Wie soll dieser Ort aussehen?

Sammelt Gegenstände, macht euch Notizen, schießt Fotos, oder haltet die Situationen anders fest, um den Anderen eure Erlebnisse zu zeigen.

Abenteuer Leben

lass es krachen

Streift umher!

- Welche spannenden Orte findet ihr hier? Was könnt ihr hier erleben?
- Macht zusammen etwas Verrücktes!

Sammelt Gegenstände, macht euch Notizen, schießt Fotos, oder haltet die Situationen anders fest, um den Anderen eure Erlebnisse zu zeigen.

Abenteuer Ich

finde dich selbst

Macht euch auf den Weg.

- Jede*r führt die Gruppe an einen bestimmten Ort und erzählt dort bei einem Zwischenstopp eine Geschichte, die er*sie mit diesem Ort verbindet.

Sammelt Gegenstände, macht euch Notizen, schießt Fotos, oder haltet die Situationen anders fest, um den Anderen eure Erlebnisse zu zeigen.

Abenteuer Trupp

finde Freund*innen

Wo könnt ihr zusammen Abenteuer erleben?

Erkundet zusammen die Gegend. Findet einen Platz, der euch allen gefällt. Macht ihn zu eurem Platz und zeigt allen, dass dies euer Platz ist.

Sammelt Gegenstände, macht euch Notizen, schießt Fotos, oder haltet die Situationen anders fest, um den Anderen eure Erlebnisse zu zeigen.

Abenteuer Glaube

denk darüber nach

Geht querfeldein!

- Entscheidet gemeinsam, wohin euch euer Weg führt.
- Welche schönen Orte findet ihr dabei?

Sammelt Gegenstände, macht euch Notizen, schießt Fotos, oder haltet die Situationen anders fest, um den Anderen eure Erlebnisse zu zeigen.