

# Demokratie-Spiel: Kobolds Abenteuer Insel



### **Vorbereitung/Material:**

- Stifte und Papier
- Symbolkarten für Wasser
- Symbolkarten für Essen (z.B. Kiwis, Bananen...)
- Symbolkarten für Material (z.B. Holz, Stroh...)
- Evtl. die Phasen auf verschiedenen Aufgabenzettel schreiben
- Leiter\*innen halten im Spiel die wichtigsten Entscheidungen fest
- Trupp befindet sich z.B. in einem Wald, in dem die Symbolkarten im verteilt wurden

### **Einleitung/Aufgabe:**

Stellt euch vor ihr seid mit eurem Trupp auf einer Insel gestrandet.

Die Insel ist so abgelegen, dass ihr damit rechnet, etwas länger auf der Insel leben zu müssen. Zum Glück gibt es auf der Insel alles was ihr zum Überleben braucht: Trinkwasser, Material zum Bauen, Früchte wie Bananen, Kiwis und so sicherlich noch viel mehr!

Ihr müsst nun gemeinsam das Beste aus der Lage machen und gemeinsam im Trupp leben, ohne dass sich jemand ausgegrenzt fühlt.

### **Phase 1:**

Ihr überlegt nun erst einzeln, was die ersten drei Schritte auf der Insel wären.

Möglichkeiten sind:

- Auf der Insel auf Streife gehen
- Eine\*n Anführer\*in wählen
- Essen und Wasser suchen
- Hilfezeichen senden

Macht euch in Ruhe Gedanken und sammelt Argumente, warum eure drei Schritte die wichtigsten ersten drei sind.

Nachdem jede\*r sich die Schritte überlegt und gut begründet hat, werden diese nun im Trupp von jede\*m vorgestellt.

Danach wird über die Vorschläge gesprochen und es werden gemeinsam die ersten drei Schritte abgestimmt. Die Gruppenleiter\*innen moderieren das Gespräch.

Wenn sich die Gruppe für die ersten drei Schritte entschieden hat, werden diese durchgeführt. Die Leiter\*innen schreiben die Entscheidungen und Abstimmungsergebnisse auf.

Achtet dabei auf die Gesprächsregeln: Gegenseitig ausreden lassen, allen im Trupp die Chance geben seinen\*ihren Vorschlag in Ruhe vorzustellen.

## **Phase 2:**

Nun müsst ihr gemeinsam einen geeigneten Ort für eine Unterkunft finden. Zur Auswahl habt ihr:

- Ein Platz wo trinkbares Wasser ist und wo ein Weg zum offenen Meer führt
- Waldgebiet mit verschiedenen Früchten und Material
- Lagune mit Fischen und Krebsen und Material für eine Unterkunft
- Berg mit Höhlen als Unterkunft

Die Schritte zur Entscheidung werden von Phase 1 wiederholt.

Wenn sich für einen der Standorte entschieden wurde, zeigen die Leiter\*innen, wo sich diese Fläche befindet. Dort werden dann aus Naturmaterialien ein Lager errichtet.

## **Phase 3:**

Jetzt geht es um die Organisation eures Zusammenlebens. Ihr müsst für jeden im Trupp eine Aufgabe finden, die er\*sie täglich machen muss, um die ganze Situation so gut wie möglich zu überwinden.

- Sammelt dazu gemeinsam die Aufgaben
- Verteilt diese untereinander gerecht, sodass jeder zufrieden mit seiner\*ihrer Aufgabe ist

Leiter\*innen dokumentieren die Entscheidungen und Abstimmungsergebnisse

## **Phase 4:**

Natürlich hofft ihr weiterhin darauf, dass ihr so schnell wie es geht gerettet werdet. Jedoch müsst ihr auch darauf aufmerksam machen, dass ihr auf der Insel seid.

Überlegt euch eine Taktik, wie ihr euch für Flugzeuge und Schiffe aufmerksam machen könnt.

- Macht euch einzeln Gedanken, wie ihr das Schaffen könnt.
- Tragt eure Ideen im Plenum vor und entscheidet gemeinsam, was ihr machen könnt.

Leiter\*innen dokumentieren die Entscheidungen und Abstimmungsergebnisse

### **Erweiterung nach Phase 4:**

Um festzulegen, wie ihr als Gruppe zusammenleben wollt, ist es aber auch wichtig weitere Punkte zu besprechen. Teilt euch in 3er oder 4er Gruppen auf und macht euch Gedanken zu folgenden Fragen:

- Welche Grundregeln sollen für eure Gruppe gelten?
- Welche Rechte und Pflichten hat jede\*r?
- Wie werden Entscheidungen/Beschlüsse getroffen?
- Was passiert, wenn sich jemand nicht an die Regeln und Beschlüsse der Gemeinschaft hält?

Stellt eure Überlegungen dem gesamten Trupp vor und berichtet auch, warum ihr euer Modell für geeignet halten.

Könnt ihr euch gemeinsam für ein Modell entscheiden?

### **Reflexion:**

Schaut gemeinsam auf eure Entscheidungen und Abstimmungen. Nehmt dazu das Protokoll der Leiter\*innen zur Hilfe.

- Wie zufrieden seid ihr mit euren Entscheidungen?
- Was ist euch leicht gefallen?
- Wo war es anstrengend auf ein gemeinsames Ergebnis zu kommen? Woran lag das?
  
- Was hätte euch bei den Entscheidungsfindungen in der Gruppe geholfen?
- Wie seid ihr bei Abstimmungen mit Meinungen umgegangen, die nicht „gewonnen“ haben?
- Haben sich alle beteiligt? Wenn nein, woran könnte es gelegen haben?

### **Transfer, angeleitet durch die Leiter\*innen:**

Nach der Reflektion im Trupp bietet es sich an, auch noch einen Blick über den Tellerrand zu wagen und die Zusammenhänge in die Gesellschaft darzustellen. Denn auch beim Zusammenleben in der ganzen Gesellschaft finden immer wieder Aushandlungsprozesse statt und Entscheidungen werden herbeigeführt. Allerdings ist das alles viel komplexer. Nicht alle können bei allem mitentscheiden. Das Meiste läuft in unserem politischen System über gewählte Vertreter\*innen. Wir alle sind allerdings dazu aufgefordert, uns bei den Aushandlungsprozessen zu beteiligen. Also Diskussionen zu führen, unsere Meinung zu sagen, an Demonstrationen teil zu nehmen, mit Politiker\*innen ins Gespräch gehen, etc... Und genau hier findet Demokratie statt. Genau wie bei den Aushandlungsprozessen und Abstimmungen im Trupp.

Für einen Einstieg in den Transfer mit dem Trupp können diese Fragen helfen:

- Wo hast du in deinem Alltag schon einmal ähnliche Erfahrungen wie in dem Demokratie-Spiel gemacht?
- Was nimmst du aus dem Demokratie-Spiel für dich mit?